

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУ СОШ №49

\_\_\_\_\_/Т.А.Прудникова/

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ИМЦ г. Томска

\_\_\_\_\_/ В.В. Пустовалова /

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

УТВЕРЖДАЮ

Декан ИФФ ТГПУ

\_\_\_\_\_/ Т.В. Галкина /

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

**Положение о региональной метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (или и иными источниками)  
«Искатели смыслов»**

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о региональной метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (далее Положение) определяет статус, цели и задачи игры, порядок организации и проведения метапредметной игры-конкурса в г. Томске (далее игра-конкурс), ее организационное и методическое обеспечение, порядок участия в игре-конкурсе команд учащихся и порядок определения победителей и призеров.

1.2. Учредителями игры-конкурса являются Федеральное государственное бюджетного образовательное учреждение высшего образования «Томский государственный педагогический университет» (в лице сотрудников кафедры литературы и методики её преподавания ИФФ), муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр города Томска, муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 49 г. Томска.

1.3. Организатором игры-конкурса является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №49.

### **II. Цели игры**

- выявление и развитие у учащихся учреждений общего среднего образования творческих способностей, интереса, мотивации к исследовательской деятельности, создание условий для интеллектуального развития, поддержки одаренных детей, в том числе содействие в профессиональной ориентации и в выборе индивидуального образовательного маршрута;

- распространение инновационного опыта использования технологий совместной деятельности, компетентностного подхода в обучении, внедрение новых форм диагностики и оценки метапредметных универсальных учебных действий;

- повышение профессиональной компетентности учителей, студентов, магистрантов, аспирантов, принимающих участие в проведении игры-конкурса.

### **III. Задачи игры**

- предоставить школьникам возможность применять знания по русскому языку и литературе в нестандартных ситуациях;
- активизировать изучение гуманитарных предметов школьниками;
- развить у участников игры умение сотрудничать и работать в команде;
- выявить одаренных школьников и дать им возможность проявить свои способности;
- организовать общение и сотрудничество школьников, студентов, педагогов школ и преподавателей вузов;
- Способствовать формированию у обучающихся метапредметных универсальных учебных действий (коммуникативных, познавательных, регулятивных).

### **IV. Участники конкурса**

- 4.1. Участниками игры-конкурса являются обучающиеся 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 классов;
- 4.2. От учреждения в игре может участвовать любое количество учащихся

### **V. Порядок организации и проведения игры-конкурса**

- 5.1. Организацию и проведение игры-конкурса осуществляет оргкомитет (он же жюри);
- 5.2. Оргкомитет обеспечивает равные условия всем участникам игры-конкурса;
- 5.3. В состав оргкомитета и жюри входят преподаватели и аспиранты ТГПУ, преподаватели общеобразовательных учреждений, внешние партнеры;
- 5.4. Жюри игры-конкурса осуществляет оценку достижений, результатов команд, определяет победителей и призеров в соответствии с настоящим Положением;
- 5.5. Игра-конкурс проводится в установленные сроки на базе МБОУ СОШ № 49 при поддержке ФГБОУ ВО «ТГПУ» и МАУ ИМЦ г. Томска.
- 5.6. Игра-конкурс является индивидуальным состязанием. За ограниченное время учащийся должны решить предложенные компетентностные задачи, которые предполагают использование знаний из разных областей. Для решения задач нужно уметь предполагать, прогнозировать, выбирать оптимальные пути и способы решения задачи / достижения результата; делать логические умозаключения, оформлять их в виде текста. В процессе решения задачи обучающиеся осуществляют следующие виды деятельности:
  - умение видеть смысл в информации, понимать проблему в целом;
  - умение делать сравнение, другие виды аналитических действий;
  - умение устанавливать причинно-следственные связи и делать умозаключения;
  - умение оформлять свои знания, точку зрения в табличной форме и форме связного текста.
- Уровень сложности заданий в рамках одной задачи возрастает последовательно.
- 5.7. В игре могут принимать участие школьники со 2-9 классов.
- 5.8. Каждый участник получит сертификат, подтверждающий его участие в игре-конкурсе. Все участники, занявшие 1–3 места, а также педагоги, подготовившие победителей и призеров, награждаются грамотами.
- 5.9. Участие в игре **бесплатное**.

## **VI. Сроки и этапы проведения игры**

Игра проводится в один этап.

Задания выставляются на сайт школы 10.04.21 в 10.00

Ответы принимаются 10.04.21 до 18.00

Заявки принимаются до 09.04.21

### **Контактная информация:**

**Координатор игры: Ломакина Марина Ильинична**

**e-mail: [sfhgd@rambler.ru](mailto:sfhgd@rambler.ru)**

**тел. 89991782586**

**Путинцева Елена Борисовна (начальная школа)**

**e-mail: [lptomsk00@mail.ru](mailto:lptomsk00@mail.ru)**

**тел. +7(913)8254725**

## **Приложение 1**

Заявка на участие в региональной метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (или и иными источниками)

«Искатели смыслов»

№ п/п	Состав команды ФИО участника	класс	ФИО педагога, контактный телефон

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Томский государственный педагогический университет»  
Муниципальное автономное учреждение  
информационно-методический центр г. Томска  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа № 49 г. Томска

Информационное письмо  
о региональной метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (или и иными источниками)  
«Искатели смыслов»

ФГБОУ ВО «ТГПУ», МАУ ИМЦ г. Томска и МБОУ СОШ № 49 приглашают к участию в региональной метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (или и иными источниками)  
«Искатели смыслов»

### **Цели игры**

- выявление и развитие у учащихся учреждений общего среднего образования творческих способностей, интереса, мотивации к исследовательской деятельности, создание условий для интеллектуального развития, поддержки одаренных детей, в том числе содействие в профессиональной ориентации и продолжении образования;
- распространение инновационного опыта использования технологий совместной деятельности, компетентностного подхода в обучении, внедрение новых форм диагностики и оценки метапредметных универсальных учебных действий;
- повышение профессиональной компетентности учителей, студентов, магистрантов, аспирантов, принимающих участие в проведении игры-конкурса.

### **Участники конкурса**

Участниками игры-конкурса являются обучающиеся 2, 3,4,5, 6, 7, 8, 9 классов.

Игра-конкурс является командным состязанием. За ограниченное время команды должны решить предложенные компетентностные задачи, которые предполагают использование знаний из разных областей. Для решения задач нужно уметь предполагать, прогнозировать, выбирать оптимальные пути и способы решения задачи / достижения результата; делать логические умозаключения, грамотно оформлять их в виде текста. В процессе решения задачи обучающиеся осуществляют следующие виды деятельности:

- умение видеть смысл в информации, понимать проблему в целом;
- умение делать сравнение;
- умение устанавливать причинно-следственные связи и делать умозаключения.

Уровень сложности заданий в рамках одной задачи возрастает последовательно.

5.7 Участие в игре индивидуальное, заочное

5.8. Все команды, занявшие 1–3 места, а также педагоги, подготовившие победителей и призеров, награждаются грамотами

Участие в игре **бесплатное.**

### **Сроки и этапы проведения игры**

Игра проводится в один этап.

Задания выставляются на сайт школы 10.04.21 в 10.00

Ответы принимаются 10.04.21 до 18.00

Заявки принимаются до 09.04.21

### **Контактная информация:**

**Координатор игры: Ломакина Марина Ильинична**

**e-mail: [sfhgd@rambler.ru](mailto:sfhgd@rambler.ru)**

**тел. 89991782586**

**Путинцева Елена Борисовна (начальная школа)**

**e-mail: [lptomsk00@mail.ru](mailto:lptomsk00@mail.ru)**

**тел. +7(913)8254725**